ELLEN MONIKE RODRIGUES

DADOS DE CONTATO

Endereço: Santo André / SP.

Telefone / WhatsApp: (11) 9.9264-3502

E-mail: ellenmonike@icloud.com

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/ellenmonike/

Portfólio: http://www.ellenmonike.com/

Inglês: Básico. Disponibilidade para início imediato e viagens.

OBJETIVO PROFISSIONAL

Digital Design - UX/UI e Product Design.

FORMAÇÃO

Pós-Graduação em UX Design. Superior Completo em Digital Design. Técnico em Informática.

RESUMO PROFISSIONAL

Mais de 13 anos na Área de Design. Atuando nos procedimentos, organização, planejamento e execução dos processos pertinentes.

Desenvolvimento e implementação de estratégias para o aprimoramento da usabilidade e da experiência dos usuários, e a garantia da qualidade na criação de identidades visuais para as marcas representadas.

Supervisão de equipe multidisciplinar, aplicação de treinamento e avaliação de performance.

Elaboração de relatórios gerenciais; análise de indicadores (Kpi's); metas e métricas. Vivência na formulação de planos de social media, envolvendo conteúdos, imagens, postagens e monitoramento de desempenho.

Expertise em Design, abrangendo mais de 300 marcas atendidas, visando a criação de soluções criativas e inovadoras.

Especialista UI/UX e Product Design, incluindo o desenvolvimento de protótipos interativos, criação de wireframes e fluxos de navegação, pesquisa de mercado para identificação de tendências, design de interfaces responsivas e gerenciamento de Design Systems.

Experiência em Direção de Arte, no desenvolvimento de conceitos visuais, branding, revisão e aprovação de materiais gráficos, e condução de campanhas publicitárias.

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

EMBRACON

Cargo: Product Designer (05/2023 a 06/2024)

Atribuições: Desenvolvimento de protótipos interativos para testes de usabilidade. Criação de wireframes e fluxos de navegação que garantia uma experiência do usuário intuitiva. Colaboração com equipes multidisciplinares para alinhar requisitos e objetivos do produto. Realização de pesquisas de mercado para identificar tendências e necessidades dos usuários. Apresentação de soluções de design e justificativas para stakeholders.

MAGAZINE LUIZA | CANALTECH

Cargo: UX / UI Designer Sênior (06/2020 a 01/2023)

Atribuições: Condução de workshops de design thinking para soluções inovadoras. Criação de interfaces responsivas para diferentes dispositivos. Análise de métricas para aprimoramento da usabilidade e satisfação do cliente. Desenvolvimento da identidade visual e artes para redes sociais. Criação de layout e usabilidade do site, com foco no Design System. Design de sites, aplicativos e landing pages, como o CT Ofertas. Melhoria da navegabilidade e usabilidade dos serviços. Elaboração de fluxos de telas e protótipos. Entrevistas com usuários para entendimento de processos. Gerenciamento de pesquisas com Hotjar e Yandex. Uso de Adobe XD e Figma para desenvolvimento de layouts e Design System. Aplicação de metodologias ágeis e Design Thinking.

AGÊNCIA CANNA

Cargo: Diretora de Arte (05/2019 a 05/2020)

Atribuições: Supervisão da equipe de criação na execução de projetos de branding e campanhas publicitárias. Desenvolvimento de conceitos visuais e estratégias de comunicação eficazes. Revisão e aprovação de materiais gráficos, assegurando a qualidade e a conformidade com as diretrizes da marca.

ORANGE FIVE

Cargo: Designer Pleno (04/2015 a 05/2019)

Atribuições: Criação de layouts para campanhas digitais e materiais impressos. Colaboração com equipes de marketing e desenvolvimento para criar soluções visuais eficazes. Participação em reuniões de brainstorming para contribuir com ideias criativas.

AGÊNCIA FG

Cargo: Designer (01/2013 a 07/2014)

Atribuições: Criação de peças gráficas para mídias sociais, sites e eventos. Colaboração em projetos de identidade visual, desenvolvimento de logotipos e materiais de apoio. Assistência na elaboração de apresentações e propostas visuais para clientes.

FERRAMENTAS

Pacote Office; Excel – Intermediário; Adobe (Acrobat, Premiere Pro, Illustrator, Lightroom, Photoshop e XD); Google Tag Manager; Google Optimize; Joget; Bootstrap; Bitbucket; Miro; Google Analytics; Hotjar; Framer; Marvel App; Notion; Procreate; Figma; Autodesk; InVision; Zeplin; Sketch; HTML5; CSS3.

CURSOS COMPLEMENTARES

User Experience. Web Design.